

Voici la procédure à suivre pour entrer les numéros de vos athlètes une fois que vous avez inscrit ceux-ci à une ligue.

1. Choisir le sport

2016 - 2017 ▾ Cantons-de-l'Est ▾ Flag football ▾

2. Cliquer sur liste des équipes

- Liste des étudiants-athlètes
- Liste des entraîneurs
- Liste des équipes
- Liste des plateaux sportifs externes
- Calendrier des matchs
- Liste des enseignants
- Liste des classes
- Chargement de données (pour Ligues, équipes...)
- Chargement de données (pour Registrariat seulement)
- Chargement de données (pour EnForme seulement) Excel 2007+
- Chargement de données (pour EnForme seulement) Excel 98-2003

3. Cliquer sur l'équipe désirée

Institution HOR

Nom d'équipe ▾	Nombre de joueurs ▾	Nombre d'entraîneurs ▾
Flag football J.F. D2 + G. Horizon	0	0

4. Cliquer ensuite sur **Actions** et choisir la ligne « information additionnelle »

2016 - 2017 ▾ Cantons-de-l'Est ▾ Flag football ▾

Rechercher

Actions

- Créer un délégué adjoint d'institution
- Créer un registraire d'institution
- Créer un responsable de plateau
- Chargement de données
- Liste des utilisateurs
- Tableau de bord
- Sélection des athlètes
- Sélection des entraîneurs
- Information additionnelle
- Gestion des joueurs de réserve
- Créer une lettre d'intention avec le n
- Créer une lettre d'intention vierge
- Rapport - Lettres d'intention approuv
- Générer le formulaire d'engagement
- Générer un chiffrage de gestion - EXC
- Générer le formulaire d'alignement
- Réussite scolaire
- Télécharger une numérisation
- EXCEL - Calendrier
- HTML d'intégration au site web de l'i

Collège Coopératif l'Horizon

Flag football J.F. D2 + G. Horizon

Discipline sportive: Flag football
Secteur: Secondaire
Catégorie: Juvenils
Sexe: Féminin
Division: Division 2

Information additionnelle

Nom	Prénom	Cle	Naissance	Statut	M. joués
-----	--------	-----	-----------	--------	----------

5. Une nouvelle fenêtre va s'ouvrir et vous permettre d'inscrire les numéros de vos athlètes pour cette ligue dans la colonne « No ». Ne pas oublier de cliquer sur sauvegarder à la fin pour enregistrer le tout.